

## **[Rencontres acheteurs dans le secteur du jeu vidéo et de l'animation](#)**

En 2017, avec ses 583 M joueurs, **la Chine devient le 1er marché mondial du jeu vidéo** en réalisant plus de 26 Mds € de chiffre d'affaires, en hausse de 23% par rapport à 2016.

Le marché chinois présente néanmoins **encore un grand potentiel de croissance**. D'ici à 2020, il est estimé que son chiffre d'affaires dépassera 41 Mds €.

**Le savoir-faire de l'offre française** en contenus et en créativité jouit d'une excellente réputation, que ce type d'initiative soutient sur le long terme.

**Information date :**

30 juillet au 5 août 2019

**Lieu :**

Chine, Shanghai et Shenzhen

**Contact :**

Xiaqin YIN

**Email contact :**

[xiaqin.yin@businessfrance.fr](mailto:xiaqin.yin@businessfrance.fr)

**Téléphone contact :**

+86 (0)21 61 35 20 15

**Adresse contact :**

21 Floor, Hai Tong Securities Building No.689, Guangdong Lu 200001 SHANGHAI

**Organisateur :**

[Business France](#)

**Type d'événement :**

[Rencontre B2B](#)

**Date début :**

Mardi, juillet 30, 2019

**Url :**

<http://export.businessfrance.fr/programme-france/001PRG-27469+rencontres-acheteurs-dans-le-secteur-du-jeu-video-et-de-l-animation.html>

**Pays :**

[Chine](#)

**Secteur :**

[Industries de l'image et du numérique](#)

[Optique et systèmes complexes](#)

[Autres](#)

[Industries créatives](#)

---

**Source URL:**

<http://iledefrance-international.fr/?q=rencontres-acheteurs-dans-le-secteur-du-jeu-video-et-de-lanimation#comment-0>